

Vljudno vas vabimo na enodnevno delavnico

IN-SITU METODE ZA PREVERJANJE LASTNOSTI NEKONSTRUKCIJSKIH INJEKCIJSKIH MEŠANIC NA TERENU,

**ki bo potekala v sredo, 14. novembra 2018, s pričetkom ob 9.
uri v Svečani dvorani na Fakulteti za gradbeništvo in
geodezijo v Ljubljani (Jamova cesta 2, 1000 Ljubljana).**

Utrjevanje odstopljenih plasti historičnih ometov z nekonstrukcijskim injektiranjem (injekcijsko brizgo) je ireverzibilna metoda, ki omogoča ponovno stabilizacijo strukturne celovitosti stenskih slik.

V ta namen uporabljene injekcijske mešanice bi morale biti kompatibilne z originalnimi historičnimi materiali po kemičnih, fizikalnih in mehanskih lastnostih. Poleg tega pa morajo imeti injekcijske mešanice tudi ustrezne lastnosti v svežem stanju (obdelovalnost), predvsem ustrezno stabilnost, pretočnost, injektabilnost in sposobnost lepljenja. Za preverjanje teh ključnih lastnosti mešanic v laboratoriju in na terenu s strani restavradorjev, je potrebno uporabiti učinkovite metode.

Poudarek delavnice bo na praktičnem delu, kjer bomo predstavili učinkovite in-situ teste, namenjene konservatorjem-restavradorjem na terenu, za hitro in enostavno preverjanje lastnosti injekcijskih mešanic. Pred praktičnim delom bo potekalo uvodno predavanje.

Rok za prijavo je najkasneje do srede, 7. novembra 2018.

Število prijavljenih kandidatov je omejeno na 15 (v primeru večjega števila prijav bomo delavnico ponovili). Material in pripomočke bodo udeleženci dobili na delavnici.

Ob zaključku delavnice prejmete potrdilo o udeležbi.

Program delavnice

9:00 - 10:00

Svečana dvorana II/4

Uvodni nagovor

UVODNO PREDAVANJE (asist. dr. Andreja Padovnik)

- Pregled uporabe injekcijskih mešanic v Sloveniji in tujini
- Pregled lastnosti nekonstrukcijskih injekcijskih mešanic
- Pregled in predstavitev in-situ metod za preverjanje lastnosti nekonstrukcijskih injekcijskih mešanic na terenu

10:00 – 10:30

ODMOR

10:30 – 13:00

Stavba KPL,
laboratorij KPL

PRAKTIČNI DEL (asist. dr. Andreja Padovnik)

Testiranje injekcijskih mešanic z in-situ metodami